

个人信息

姓名: 赵振 出生年月: 1992.07
求职意向: 应用研究-机器学习方向 个人主页: <http://zhaozhen.me>
电话: 13103733666 个人邮箱: zhen.zhao@outlook.com
住址: 上海市松江区沈砖公路3765号(上海天文台佘山科技园)



教育背景

电子与计算机工程 (硕士) 曼尼托巴大学(加拿大) 2014.09 - 2017.10
主修课程: 数字信号处理, 高级信号处理, 无线通信, C++面向对象编程, 排队论, 最优化 4.34/4.5
通信工程 (学士) 桂林电子科技大学 2009.09 - 2013.06
主修课程: 信号与系统, 通信原理, 通信电子电路, 微机原理, 信息论, 计算机网络 88.76/100 (2/150)

实习经历

- 2017.07-至今 中国科学院上海天文台 研究&开发工程师
- 课题研究: 研究可行的机器学习算法, 并应用到脉冲星搜寻和射频干扰检测与识别中;
 - 工程开发: 参与开发天文VLBI从观测到成图到预处理的软件系统, 并集成当前流行的天文处理算法。
 - 开发工具: python, sklearn, matplotlib, tensorflow, keras, tkinter. 核心算法: CNN, CLEAN
 - 研究难点: 天文数据的标记, 脉冲星特征选择. 预计成果: 1-2篇SCI文章, 1项专利
- 2016.12-2017.05 加动健康科技有限公司 算法工程师
- 负责处理无线搜集的红外肌肉反射信号, 设计开发医疗信息提取算法(SMo2, 心率)
 - 开发工具: Matlab, Wavelet Packets, Java, liblinear. 核心算法: 离散小波分解, 回归分析
 - 研究难点: 非平稳时间序列的降噪, 时频小波分解预处理. 成果: 与心脏贴片测量误差保持在15%以内
- 2015.03-2015.11 加拿大健康管理中心&七橡树医院 研究&开发工程师
- 开发慢性病健康监控和管理系统, 负责人体动作时时识别算法的设计和PC应用客户端的开发
 - 开发工具: Kinect SDK, C++, OpenCV, QT, XTR3D, Unity. 核心算法: 人体动作姿态识别, 判决树
 - 开发难点: 时时骨骼数据提取, 姿态识别设计. 成果: 基于Kinect的QT和基于XTR3D的Unity客户端
- 2013.11-2014.05 桂林电子科技大学&上海天文台 算法工程师
- 参与开发中国VLBI射电天文仿真软件, 集成uv覆盖, 可见度仿真, 噪声建模, 脏图成像等功能;
 - 开发工具: Axure, python, Matlab, wxPython, MySQL. 算法难点: 各种误差校准模型, 图像数值模拟

专业技能

数学储备: 概率论, 线性代数, 排队论, 最优化. 编程相关: JSE, C/C++, Python, C#, SQL, JavaScript
语言基础: 熟练英语听说读写. 算法相关: 常用DSP算法, 常用数据结构和基础算法, 常用机器学习算法
学术成果: 一作IEEE国际会议2篇(EI), 一作IEEE trans期刊1篇, 二作elsevier期刊1篇 (SCI)

获奖情况

2014-2016: 优秀国际学生入学奖学金, 加拿大NSERC科研奖学金
2013: 中国航天科技集团公司一等奖学金, 国家奖学金; 校一等奖学金
2012: 全国大学生数学建模竞赛一等奖; 校一等奖学金
2011: 校数学建模竞赛三等奖, 校数学竞赛二等奖, 校程序设计大赛三等奖; 校一等奖学金
2010: 校数学竞赛二等奖, 广西电子设计大赛三等奖; 校一等奖学金

其它信息

其它项目: 基于Kinect 开发飞机大战体感游戏; 基于RFduino设计传感器测试平台, 并开发Android应用.
在线学习: Coursera-数据结构与算法分析, 机器学习; Udemy-掌握Python, 机器学习, Unity游戏开发.
兴趣爱好: 球类运动, 科技头条, 旅行, 读书